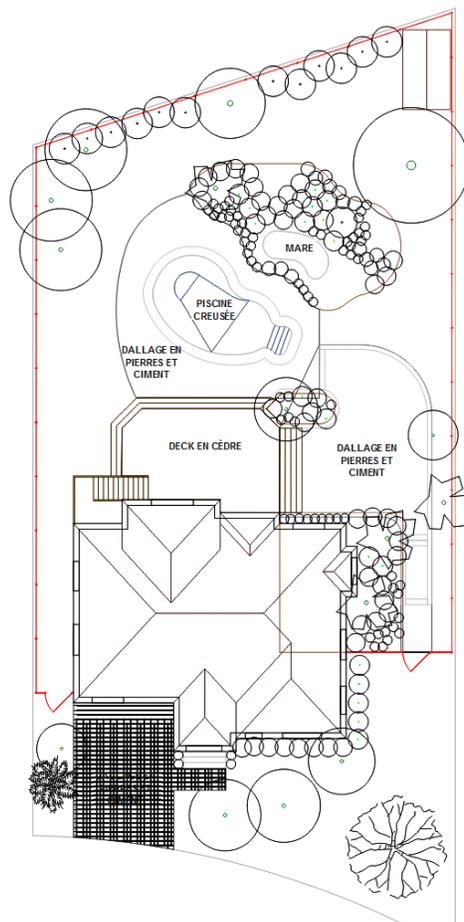


Importation et exportation de contenu

Bienvenue dans Corel DESIGNER®, programme de dessin vectoriel complet destiné à la création de graphiques techniques.

Dans ce didacticiel, vous allez importer un fichier AutoCAD® DWG™ dans Corel DESIGNER, apporter des modifications à certains symboles et objets du fichier, puis exporter le fichier au format PDF. Le fichier d'exemples est un dessin architectural de paysage. Vous allez ajouter quelques arbres et arbustes au dessin, puis ajouter une surface hachurée à l'allée pour lui donner un aspect de pavés autobloquants. Lorsque vous aurez terminé vos modifications, vous publierez le dessin dans un fichier PDF optimisé pour le Web que vos clients peuvent consulter en ligne.

L'illustration suivante vous montre le dessin terminé.



Objectifs

Dans ce didacticiel, vous allez apprendre à effectuer les opérations suivantes :

- importer un fichier AutoCAD DWG
- ajouter des arbres et des arbustes à un paysage
- ajouter une surface hachurée à un objet
- publier le fichier au format PDF

Importation d'un fichier

Vous pouvez réutiliser des fichiers en important le contenu dans Corel DESIGNER. La liste suivante répertorie certains des types de fichier les plus communs qui peuvent être importés dans Corel DESIGNER :

- Microsoft® Visio® (VSD)
- dessin AutoCAD (DWG) et AutoCAD drawing interchange format (DXF™)
- Adobe® Portable Document Format (PDF)
- métafichier graphique (CGM)
- Scalable Vector Graphics (SVG)
- Micrografx Designer® (DSF)

Pour commencer ce didacticiel, vous allez définir la taille de page du fichier importé afin de vous assurer qu'il est affiché correctement. Vous allez ensuite importer le fichier AutoCAD DWG pour utiliser le fichier de travail pour ce projet. Lorsque vous importez un fichier AutoCAD, les symboles et les plans sont conservés, ce qui vous permet de modifier le fichier comme s'il s'agissait d'un fichier Corel DESIGNER.

Pour définir la taille de la page

- 1 Cliquez sur **Fichier ▶ Nouveau**.
- 2 Dans la boîte de dialogue **Créer un nouveau document**, tapez **16** dans la zone **Largeur** et **22** dans la zone **Hauteur**.

Si la boîte de dialogue **Créer un nouveau document** n'apparaît pas, cliquez sur **Disposition ▶ Mise en page** pour ouvrir la boîte de dialogue **Options** avec la page **Taille des pages** affichée, puis tapez **16** dans la zone **Largeur** et **22** dans la zone **Hauteur**.

La hauteur et la largeur de la page sont mesurées en pouces.

- 3 Cliquez sur **OK**.

Maintenant que vous avez défini la taille de page, vous êtes maintenant prêt à importer le fichier.

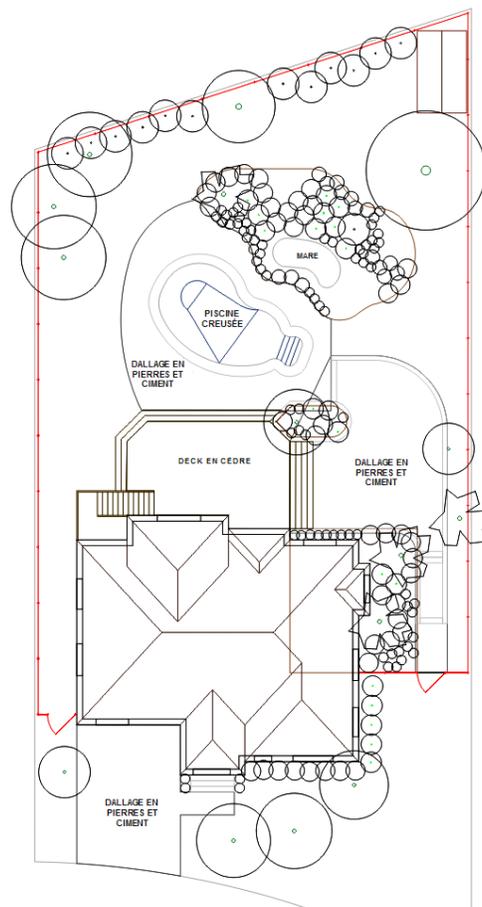
Pour importer le fichier de travail

- 1 Cliquez sur **Fichier ► Importer**.
- 2 Importez le fichier **basis.dwg**, que vous avez téléchargé il y a peu.
- 3 Dans la boîte de dialogue **Importation de fichier AutoCAD**, acceptez les valeurs par défaut et cliquez sur **OK**.
- 4 Dans la boîte de dialogue **Police substituée aux polices absentes**, acceptez les valeurs par défaut et cliquez sur **OK**.

Le pointeur se change en info-bulle qui contient des informations sur le fichier importé telles que son nom et ses cotes. Si vous importez plusieurs fichiers, vous pouvez sélectionner plusieurs fichiers à importer et utiliser cette info-bulle pour identifier chaque fichier.

- 5 Appuyez sur la **barre d'espace** pour placer le fichier importé sur la page. Le fait d'appuyer sur la **barre d'espace** centre le dessin et conserve sa taille.

Vous avez maintenant importé le fichier. L'illustration suivante montre à quoi devrait ressembler le dessin.



Ajout d'objets et de symboles

Vous êtes maintenant prêt à apporter des modifications au dessin importé. Dans cette section, vous allez utiliser les menus fixes **Gestionnaire d'objets** et **Gestionnaire de symboles** pour ajouter des arbres et des arbustes au paysage. Vous allez sélectionner un symbole prédéfini pour un arbre dans le menu fixe **Gestionnaire de symboles**, ajouter le symbole d'arbre au dessin, puis répéter ces étapes pour ajouter un symbole d'arbuste au dessin.

Le menu fixe **Gestionnaire d'objets** vous permet d'utiliser des plans, des objets et des symboles dans votre dessin. Lorsque vous importez des fichiers AutoCAD DWG et DWF, les plans sont conservés. À l'aide des icônes qui apparaissent à côté de chaque plan dans le menu fixe **Gestionnaire d'objets**, vous pouvez afficher, imprimer et modifier les plans.

Pour ajouter des arbres et des arbustes au paysage

- 1 Cliquez sur **Fenêtre ▶ Gestionnaire d'objets**.

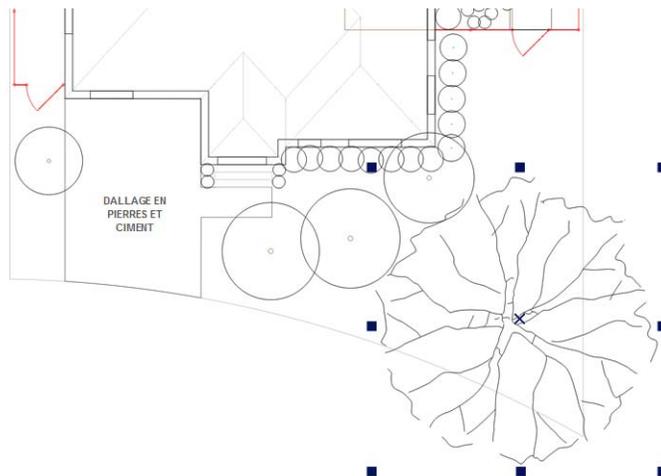
Le menu fixe **Gestionnaire d'objets** s'ouvre sur le côté droit de l'écran. Si le menu fixe du **Gestionnaire d'objets** est déjà ouvert, cliquez sur **Fenêtre ▶ Gestionnaire d'objets** pour le fermer.

- 2 Dans le menu fixe **Gestionnaire d'objets**, cliquez sur le plan **Arbres**.

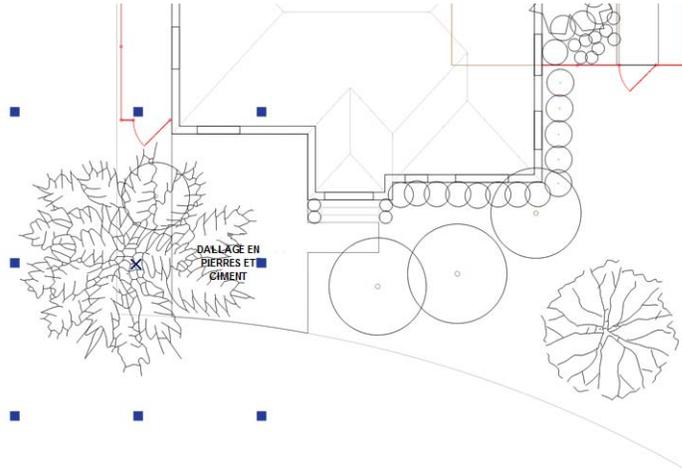
- 3 Cliquez sur **Fenêtre ▶ Gestionnaire de symboles**.

- 4 Dans l'arborescence du menu fixe du **Gestionnaire de symboles**, localisez le dossier suivant : **Symboles locaux/Symboles installés/Architecture/Landscaping/Trees and Plants in Plan LSB**.

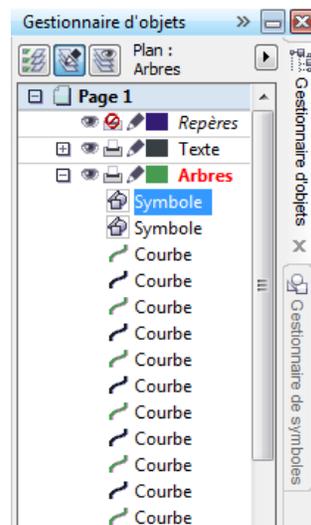
- 5 Dans la zone inférieure du menu fixe, faites défiler la fenêtre vers le bas jusqu'à **LSB2 - Branched tree 5**. Faites glisser cet élément vers la zone vide située dans l'angle inférieur droit du dessin.



- 6 Cliquez sur l'arbre et réduisez sa taille.
- 7 Dans le menu fixe **Gestionnaire de symboles**, faites défiler la fenêtre vers le bas jusqu'à **LSB24 - Shrub**. Faites glisser cet élément vers la zone vide située dans l'angle inférieur gauche du dessin, à côté de l'allée.



- 8 Cliquez sur l'arbuste et réduisez sa taille.
- 9 Dans le menu fixe, cliquez sur l'onglet **Gestionnaire d'objets**. Notez que le plan des arbres comprend maintenant deux nouveaux objets de symbole.



Vous allez ensuite convertir les deux nouveaux symboles en objets pour qu'ils correspondent aux trois autres objets du dessin. La conversion de ces symboles en objets présente un autre avantage. Les symboles ne vous permettent qu'un nombre limité de modifications ; en les convertissant, vous pouvez les modifier comme vous le souhaitez.

- 10 Dans le menu fixe **Gestionnaire de symboles**, cliquez avec le bouton droit de la souris sur le dernier symbole et choisissez **Rétablir en objets**. Le symbole devient groupe de 46 objets.
- 11 Répétez l'étape précédente pour le second symbole. Le second symbole devient groupe de 265 objets.

Maintenant que vous avez ajouté de nouveaux arbres et arbustes au paysage, vous êtes prêt à ajouter une surface hachurée à l'allée.

Ajout d'une surface hachurée

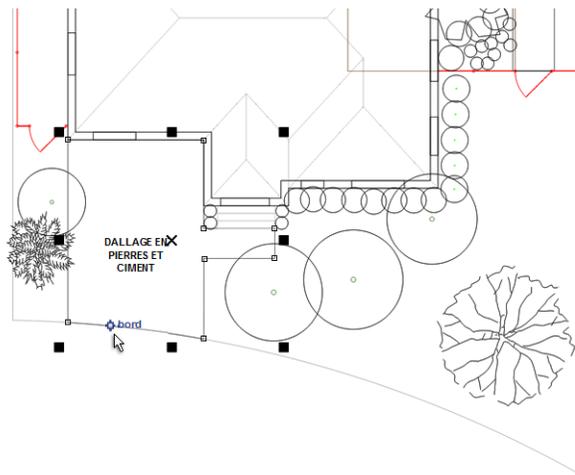
Les surfaces hachurées permettent d'appliquer des motifs aux objets d'un dessin. Ces motifs donnent une apparence de texture qui ajoute de la profondeur à vos objets et les rend faciles à reconnaître.

Dans cet exercice, vous allez ajouter une surface hachurée qui ressemble aux pavés autobloquants d'une allée. Vous allez sélectionner la surface dans la liste des surfaces prédéfinies AutoCAD, mais vous pouvez également créer une surface hachurée originale si aucune surface disponible ne correspond à vos attentes.

Vous allez commencer par sélectionner tous les objets de maçonnerie existants et les dissocier. Le fait de les dégrouper vous permet de voir le type des objets de maçonnerie déjà inclus dans le dessin.

Pour ajouter une surface hachurée à l'allée

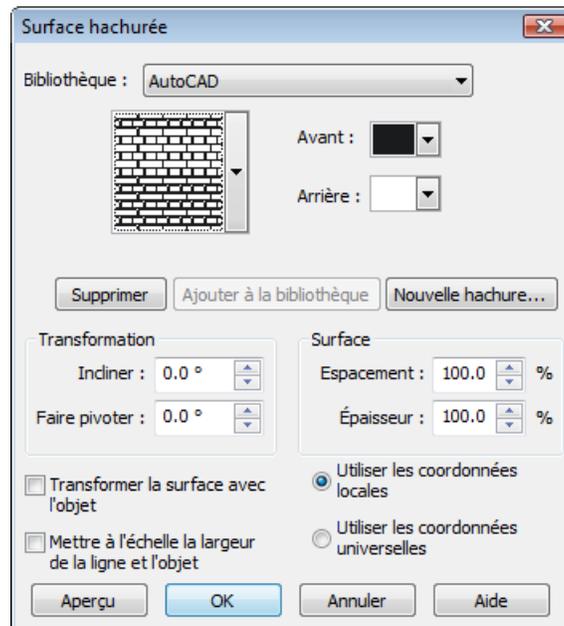
- 1 Dans le menu fixe **Gestionnaire d'objets**, sélectionnez le plan **Maçonnerie**.
- 2 Assurez-vous que l'outil **Sélecteur** est actif. Dans le dessin, cliquez sur l'objet de l'allée pour le sélectionner.



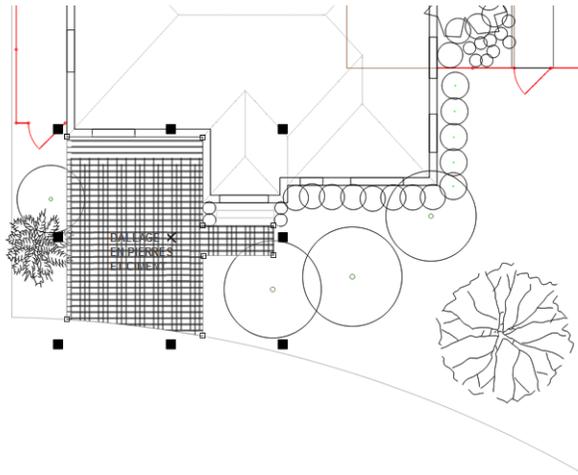
- 3 Dans la barre de propriétés, cliquez sur le menu contextuel **Surface**, puis choisissez **Boîte de dialogue Hachures**.

La boîte de dialogue **Surface hachurée** apparaît. Vous pouvez choisir parmi toute une variété de surfaces hachurées prédéfinies ou créer une nouvelle surface hachurée. Pour ce projet, vous allez sélectionner une surface hachurée AutoCAD et y apporter quelques modifications.

- 4 Choisissez **AutoCAD** dans la zone de liste **Bibliothèque**.
- 5 Dans le sélecteur **Surface** situé sous la zone de liste **Bibliothèque**, sélectionnez la surface affichée dans l'illustration suivante.



- 6 Tapez **2,5** dans la case **Espacement**.
- 7 Cliquez sur **Aperçu** pour voir la surface hachurée appliquée à l'allée dans le dessin.



8 Cliquez sur **OK**.

Vous avez maintenant terminé d'appliquer la surface hachurée. Vous pouvez apporter d'autres ajustements à une surface hachurée ou créer une surface personnalisée en cliquant sur **Nouvelle hachure** dans la boîte de dialogue **Surface hachurée**. Pour accéder à la boîte de dialogue **Surface hachurée** lorsqu'elle est fermée, cliquez deux fois sur l'icône située à côté du menu contextuel **Surface** dans la barre de propriétés.

Exportation au format PDF

Vous êtes maintenant prêt à enregistrer le dessin sous forme de fichier PDF. Lorsque vous exportez le dessin au format PDF, vous pouvez choisir parmi plusieurs présélections PDF qui permettent d'appliquer des paramètres spécifiques. Dans cet exemple, vous allez choisir la présélection **Web** qui optimise la résolution des images pour la consultation en ligne .

Pour enregistrer le document sous forme de fichier PDF

1 Cliquez sur **Fichier ▶ Publier au format PDF**.

2 Cliquez sur **Paramètres**.

3 Cliquez sur l'onglet **Général**.

Vous allez ensuite définir les paramètres d'optimisation du PDF pour la consultation sur le Web.

4 Dans la zone de liste **Présélection PDF**, choisissez **Web**.

Maintenant, vous allez protéger le fichier en définissant un mot de passe.

5 Cliquez sur l'onglet **Sécurité**.

6 Cochez la case **Mot de passe d'ouverture**.

- 7 Saisissez un mot de passe dans les zones **Mot de passe** et **Confirmer le mot de passe**.
- 8 Cliquez sur **OK**.
- 9 Cliquez sur **Enregistrer**.

Vous avez maintenant terminé le document et ajouté la protection par mot de passe.

Et maintenant...

Vous pouvez explorer Corel DESIGNER en toute liberté ou baliser encore le terrain en profitant des autres didacticiels.

Pour plus d'informations sur les rubriques et outils abordés dans ce didacticiel, reportez-vous à l'Aide. Pour accéder à l'aide de Corel DESIGNER, cliquez sur **Aide ▶ Rubriques d'aide**.

Copyright © 2013 Corel Corporation. Tous droits réservés. Toutes les marques de commerce ou déposées restent la propriété de leurs détenteurs respectifs.